

```

PROGRAM KulaPlik; { naglowek programu}

{ poczatek BLOKu DEKLARACJI}
uses crt;

const
wydruk='Wynik1.txt';

VAR r : real; {promien - typu rzeczywistego}
v : real; {objetosc - typu rzeczywistego}
i : integer; {pomocnicza zmienna typu calkowitego}
f: text;

Procedure wstep;
begin
  clrscr;
  writeln('Program Kula0.pas');
  writeln('Program oblicza pole kuli o podanym promieniu r');
  writeln('Wzor: V=4/3*Pi*r^3');
  writeln('Program zapisuje wyniki do pliku: Wynik1.txt');
  writeln('Nacisnij Enter');
  readln;
end;

PROCEDURE dane;
begin

  clrscr;
  write('Promien kuli=');
  readln(r);
end; {dane}

PROCEDURE obliczenia;
var
r3: real;

Begin {pocz bloku operacji procedury obliczenia}
  r3:=r*r*r;
  v:=4.0/3.0*pi*r3;
End;

PROCEDURE wyniki;

Begin
  writeln;
  writeln('OBJETOSC KULI o promieniu ',r:7:3,' wynosi ',v:10:3);
  writeln;
  writeln('...Nacisnij ENTER...');
  readln;
End; {wyniki}

Procedure zapiswyn;
begin
assign(f,wydruk);
rewrite(f);
writeln(f,' Obliczenie objetosci kuli: V=4/3*Pi*r^3');
writeln(f,'Pi=',Pi:3:10,' r=',r:5:3);
writeln(f,'Objetosc kuli o prmieniu ', r:6:3,' = ',v:10:3);
close(f);
end;

{ Koniec bloku deklaracji}

{ Blok operacji - zacznie sie}

BEGIN { Kula - program glowny}
  wstep;
  dane;

```

```
obliczenia;  
wyniki;  
zapiswyn;  
END. { Kula} {Koniec bloku operacji}
```