

Rysowanie okręgu, łuku, elipsy

Okrąg _Circle

Okrąg można utworzyć rozpoczynając od punktu środkowego lub jednego z trzech punktów na obwodzie, można również wybrać obiekty, do których okrąg ma być styczny.

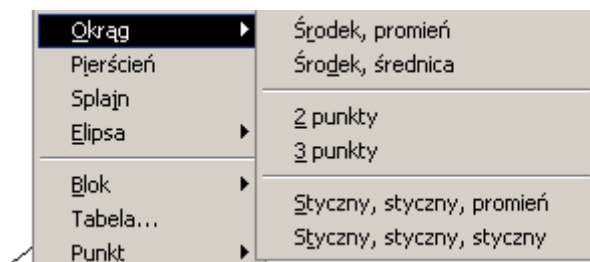
Aby narysować okrąg izometryczny, należy użyć opcji Izo polecenia ELIPSA. Opcja Izo jest dostępna w poleceniu ELIPSA tylko wtedy, gdy opcja Styl trybu Skok jest ustawiona na Izometryczny (USTAWIENIARYS).



Menu Rysuj: Okrąg

Linia poleceń: okrąg

Określ środek okręgu lub [3P (Trzy punkty)/2P (Dwa punkty)/Ssr (sty sty promień)]: Podaj punkt lub wprowadź opcję



Środek

Rysuje okrąg w oparciu o jego środek i średnicę lub promień.

Polecenie: **_circle** Określ środek okręgu lub [3p/2p/Ssr (sty sty promień)]:

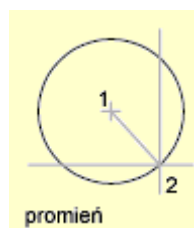
Określ promień okręgu lub [śreDnica]:

Określ promień okręgu lub [śreDnica]:

Określ punkt, podaj wartość, wpisz d, albo naciśnij ENTER

Promień

Definiuje promień okręgu. Wprowadź wartość lub podaj punkt (2). Odległość określonego punktu od środka określa promień okręgu.



Średnica

Rysuje okrąg używając punktu centralnego i określonej odległości jako średnicy.

Określ średnicę okręgu <aktualnie>: Określ punkt (2), podaj wartość albo naciśnij ENTER

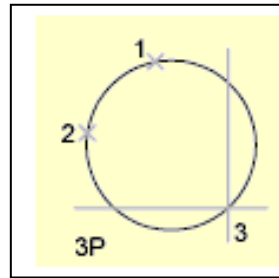
3p (3 punkty)

Rysuje okrąg na podstawie trzech punktów na obwodzie.

Określ pierwszy punkt na okręgu: Określ punkt (1)

Określ drugi punkt na okręgu: Określ punkt (2)

Określ trzeci punkt na okręgu: Określ punkt (3)

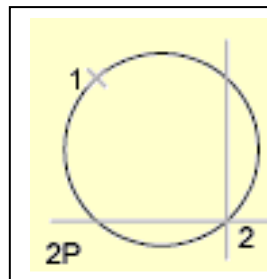


2p (2 punkty)

Rysuje okrąg na podstawie dwóch końców średnicy.

Określ początek średnicy okręgu: Podaj punkt (1)

Określ koniec średnicy okręgu: Podaj punkt (2)



Ssr – styczny, styczny, promień

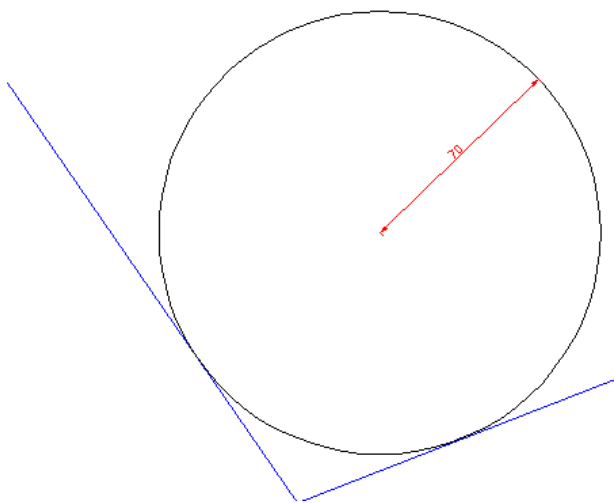
Polecenie: **_circle**

Określ środek okręgu lub [3p/2p/**Ssr** (sty sty promień)]: **_ttr**

Określ punkt na pierwszym obiekcie stycznym do okręgu:

Określ punkt na drugim obiekcie stycznym do okręgu:

Określ promień okręgu <50.0000>: **70**



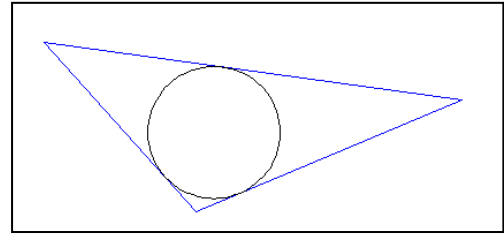
Sty Sty Sty _Tan _Tan _Tan

Polecenie: **_circle** Określ środek okręgu lub [3p/2p/Ssr (sty sty promień)]: **_3p**

Określ pierwszy punkt na okręgu: **_tan do**

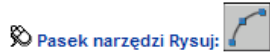
Określ drugi punkt na okręgu: **_tan do**

Określ trzeci punkt na okręgu: **_tan do**



Łuk **_Arc**

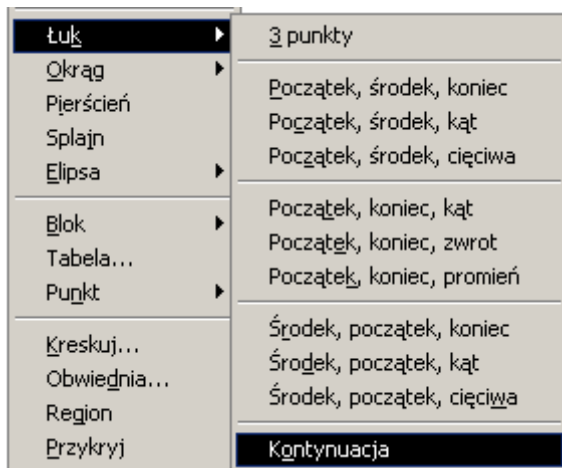
Tworzy łuk



Menu Rysuj: Łuk

Linia poleceń łuk

Określ **punkt początkowy** łuku lub [**śrOdek**]: Określ punkt, wpisz o, albo naciśnij ENTER aby zacząć stycznie do ostatniej linii, łuku lub polilinii



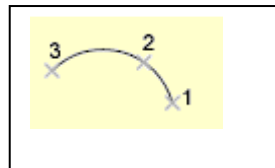
3 punkty

Polecenie: **łuk**

Określ punkt początkowy łuku lub [**śrOdek**]:

Określ drugi punkt łuku lub [**śrOdek/Koniec**]:

Określ punkt końcowy łuku:



Środek

Określa środek okręgu, którego częścią jest łuk.

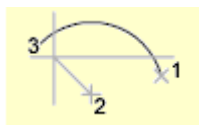
Określ środek łuku:

Określ koniec łuku lub [**Kąt/Cięciwa**]:

Koniec

Wykorzystując **środek (2)**, rysuje łuk przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara od punktu początkowego (1) do końca, który leży na pozornej prostej rysowanej od środka przez trzeci punkt (3).

Łuk musi koniecznie przechodzić przez trzeci punkt, jak pokazano na ilustracji.



Kąt

Rysuje łuk o podanym kącie rozwarcia, przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara od początku (2) wykorzystując środek (1). Jeżeli kąt jest ujemny, AutoCAD rysuje łuk zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Określ kąt rozwarcia łuku: Określ kąt

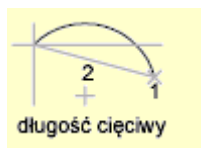


Cięciwa

Rysuje mniejszy lub większy łuk w oparciu o odległość prostej linii pomiędzy początkiem a końcem.

Jeżeli długość cięciwy jest dodatnia, AutoCAD rysuje mniejszy łuk przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara od początku. Jeżeli długość cięciwy jest ujemna, AutoCAD rysuje większy łuk przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara.

Określ długość cięciwy: Podaj długość



Elipsa _Ellipse

Tworzy elipsę lub łuk eliptyczny



Pasek narzędzi Rysuj:

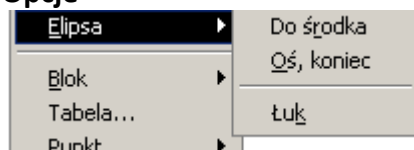
Menu Rysuj: Elipsa

Linia poleceń elipsa

Określ punkt końcowy osi elipsy lub [Łuk/Środek/Izo]: Określ punkt lub wprowadź opcję

Jeżeli opcja Izometryczny polecenia jest wyłączona, opcja Izo nie jest dostępna [SKOK](#)

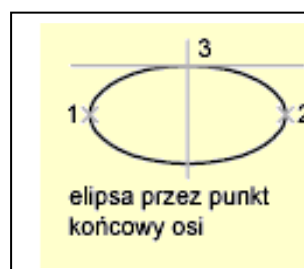
Opcje



Dane: **Punkty końcowe** osi elipsy i długość drugiej półosi

Polecenie: elipsa

Określ początek osi elipsy lub [Łuk/śrOdek]:



Określ koniec osi:

Określ długość drugiej półosi lub [oBrót]:

Obrót

Tworzy elipsę przez obrócenie okręgu względem pierwszej osi.

Określ obrót wokół głównej osi: *Określ punkt (3), lub podaj wartość kątową między 0 i 89.4*

Przenieś krzyże nitkowe nad środek elipsy i kliknij. Jeśli wprowadzasz wartość, im jest ona wyższa, tym większy mimośród elipsy. Podanie 0 definiuje elipsę kołową.



Dany **środek O**, końce osi i długość drugiej półosi

Polecenie: **elipsa**

Określ początek osi elipsy lub [tUk/śrOdek]: **O**

Określ środek elipsy:

Określ koniec osi:

Określ długość drugiej półosi lub [oBrót]:

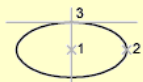
Środek

Tworzy elipsę o określonym środku.

Określ środek elipsy: *Określ punkt (1)*

Określ punkt końcowy osi: *Określ punkt (2)*

Określ odległość do innej osi lub [Obrót]: *Określ odległość przez podanie wartości lub zlokalizowanie punktu (3), lub wprowadź r*



Odległość od innej osi

Definiuje drugą oś jako odległość od środka elipsy lub punktu środkowego pierwszej osi do określonego punktu.

Obrót

Tworzy elipsę przez obrócenie okręgu względem pierwszej osi.

Określ obrót wokół głównej osi: *Określ punkt lub wprowadź wartość kątową między 0 i 89.4*

Określ kąt początkowy lub [Parametr]: *Określ kąt lub wprowadź p*

Przenieś krzyże nitkowe nad środek elipsy i kliknij. Jeśli wprowadzisz wartość, wraz z jej wzrostem wzrośnie niewspółosrodkowość elipsy. Wprowadzenie 0 tworzy okrąg.