

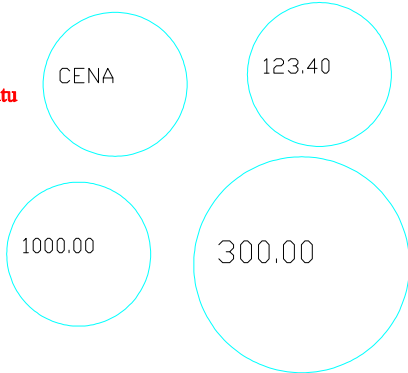
### Zad. 1a. Zdefiniować blok, w skład którego wchodzi

okrąg oraz atrybut cena

Wstawić bloki jak na rysunku

Bloki wstawione

Defin. atrybutu



### 1) Rysujemy okrąg

```
CIRCLE
2Pta/3Pta/RSs/Tub/Wiele/<trodek okr/tp>:
TroDnia/<g/Rome/?: 10
```

### 2) Definiujemy atrybut: cena

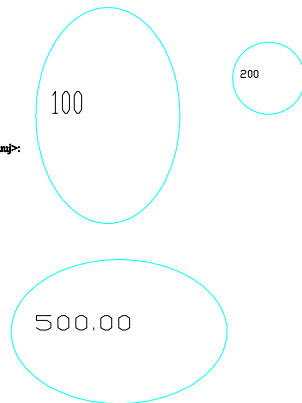
```
: atdef
Prze/?:ce tryby atrybutów: Ustalony: N/ukr/Y: N/Definiowany: N/Zatwierdzony: N /<KONNymp>:
Nazwa atrybutu: cena
Zg/?:oszenie: Podaj cenę?
Tekst standardowy:
Tekst: Styl/Dopasuj/wstAw/syMetrycznie/Centralnie/Prawo/Wyrównanie/<Punkt początkowy>:
Wysokość tekstu <1.0000>: 2
Kąt obrotu tekstu <0>:
```

### 3) Definiujemy blok

```
: blok
Nazwa dla nowego bloku lub ? aby wyświetlić listę istniejących bloków: b_cena
Punkt wstawienia dla nowego bloku: cen
Zaczągnięcie w centrum z:
Wybierz elementy tworzące blok: (okr/g)
Elementy w zbiorze: 1
Wybierz elementy tworzące blok: (atrybut - cena)
Elementy w zbiorze: 2
Wybierz elementy tworzące blok: <Enter>
```

### 4) Wstawiamy blok b\_cena

```
: wstaw
? aby wyświetlić listę bloków w rysunku/PRZEGLĄDAJ/EKSPLORUJ/<Blok do wstawienia> <b_cena>: 59.56, 266.84, atrybuty, 1.0, 1, 2, 123.40
Wiele bloków/<Punkt wstawienia bloku>:
Naroznik/XYZ/współczynniki skali X <1.000000>:
Współczynniki skali Y: <Równy skali X (1.000000)>:
Kąt obrotu bloku <0>:
Podaj cenę: 123.40
```



Plik wyciągu atrybutów

```
*CENA, 59.56, 266.84, atrybuty, 1.0, 1, 2, 123.40
*B_CENA, 188.55, 275.77, atrybuty, 0.0, 0, 3, 200.00
*B_CENA, 57.09, 240.40, atrybuty, 0.0, 0, 4, 300.00
*B_CENA, 166.21, 270.60, atrybuty, 0.0, 0, 5, 100.00
*B_CENA, 167.76, 240.56, atrybuty, 0.0, 0, 6, 500.00
*B_CENA, 26.10, 241.88, ryz2, 1.0, 1, 7, 1000.00
```

Plik formatujący: template.txt

```
BL.NAME□□C010000
BL.X□□N010002
BL.Y□□N008002
BL.LAYER □C010000
BL.XSCALE□C010001
BL.YSCALE□C010000
BL.NUMBER□C009000
cena□□N015002
```

### Zad. 1b.. Sporządzić listę atrybutów .

- 1) Założyć plik wozrcowy formatujący template.txt
- 2) Wprowadzić polecenie ATRWYC \_ATTEXT

### Sporządzenie listy bloków i atrybutów

```
: atrwyc
Wybrać Elementy (E) lub wyciągnąć atrybuty jako:
DXF/SDF/<CDF>?: <Enter>
6 records extracted
```

### Zad. 2. Narysować prostokąt oznaczający komputer. Zdefiniować w nim atrybuty: Typ (zgłoszenie typ komputera), monitor, Cena (cena zestawu).

Założyć blok komputer z prostokątem i atrybutami.

Wstawić blok komputer wielokrotnie.

Założyć plik Template.txt - zbiór formatujący, zawierający:

BL.NAME□C010000 (nazwa bloku: pole znakowe o szer. 10)

TYP□C010000 (typ komputera, pole znakowe o szer. 10)

MONITOR (j.w.)

CENA N015000 (cena: pole numeryczne o szerokość 15)

Sporządzić wyciąg atrybutów do pliku i wkleić do tekstu wieloliniowego.

Polecenia: ATRWYC, ODATRWYC

### Blok komputer z atrybutami: Typ, monitor, cena

```
: _RECTANGLE
Punj/?:oszenie/Zaczęgi/Obróty/Kwadrat/Oruhoś/Szerokość/<Wybierz pierwszy narożnik prostokąta>:
Drugi narożnik prostokąta:
: dt
Tekst: Styl/Dopasuj/wstAw/syMetrycznie/Centralnie/Prawo/Wyrównanie/<Punkt początkowy>:
Wysokość tekstu <2.0000>:
Kąt obrotu tekstu <0>:
Tekst: Komputer
: atdef
Prze/?:ce tryby atrybutów: Ustalony: N/ukr/Y: N/Definiowany: N/Zatwierdzony: N /<KONNymp>:
Nazwa atrybutu: Typ
Zg/?:oszenie: Typ komputera
Tekst standardowy: IBM
Tekst: Styl/Dopasuj/wstAw/syMetrycznie/Centralnie/Prawo/Wyrównanie/<Punkt początkowy>:
Wysokość tekstu <1.0000>: 1.5
Kąt obrotu tekstu <0>:
: atdef
Prze/?:ce tryby atrybutów: Ustalony: N/ukr/Y: Y/Definiowany: N/Zatwierdzony: N /<KONNymp>:
Nazwa atrybutu: monitor
Zg/?:oszenie: Typ monitora
Tekst standardowy: LCD 19"
Tekst: Styl/Dopasuj/wstAw/syMetrycznie/Centralnie/Prawo/Wyrównanie/<Punkt początkowy>:
Wysokość tekstu <1.5000>: 1.5
Kąt obrotu tekstu <0>:
:
: atdef
Prze/?:ce tryby atrybutów: Ustalony: N/ukr/Y: Y/Definiowany: N/Zatwierdzony: N /<KONNymp>:
Nazwa atrybutu: Cena
Zg/?:oszenie: Cena zestawu komputerowego
Tekst standardowy:
Tekst: Styl/Dopasuj/wstAw/syMetrycznie/Centralnie/Prawo/Wyrównanie/<Punkt początkowy>:
Wysokość tekstu <1.5000>: 1.5
Kąt obrotu tekstu <0>:
```

### Komputer

TYP  
MONITOR  
CENA

### Komputer

Stacjonarny Dell  
21"  
2000

### Komputer

IBM  
LCD 19"  
1500

### Komputer

IBM PC  
21"  
2130.40

Plik formatujący template.txt

```
BL.NAME□□C010000
Typ□□C010000
Monitor□□C010000
Cena□□N015002
```

Pliki wyników polecenia ATRWYC

Opcja CDF (przecinki)

```
'KOMPUTER','IBM','LCD 19"', 1500.00
'KOMPUTER','Stacjonarny Dell', '21"', 2000.00
'KOMPUTER','IBM PC','21"', 2130.40
```

### Wstawienie bloku z atrybutami

```
: wstaw
? aby wyświetlić listę bloków w rysunku/PRZEGLĄDAJ/EKSPLORUJ/<Blok do wstawienia> <komputer>:
Wiele bloków/<Punkt wstawienia bloku>:
Naroznik/XYZ/współczynniki skali X <1.000000>:
Współczynniki skali Y: <Równy skali X (1.000000)>:
Kąt obrotu bloku <0>:
Typ komputera <IBM>: IBM PC
Typ monitora <LCD 19">: 21"
Cena zestawu komputerowego: 2130.40
```

Opcja SDF (spacje)

```
KOMPUTER IBM LCD 19" 1500.00
KOMPUTER Stacjonarny Dell 21" 2000.00
```

### Zad. 3 Otworzyć rys. A4\_ramki\_atryb.dwg. Utworzyć atrybuty: NAZWARYS, POLECENIA, NAZWISKO, KLASA, NRDZIEN, DATA, NRRYS -wycenowane.

Zapisać pod nazwą A4atryb.dwg. Zamknąć rys. Założyć nowy rys, wstawić blok- z pliku - rys. ostatnio utworzony A4atryb.dwg - wprowadzić wartości atrybutów, analogicznie jak w tym rysunku.

### Polecenia:

ATRDEF, ODATRDEF - definiowanie atrybutu

ATRWID - wyświetlanie

ATRED - redagowanie

ATRWYC, ODATRWYC - wyciąg atrybutów

Skola	Nazwa rysunku	Nazwisko	Data
ZSB	NAZWARYS	NAZWISKO	DATA
	Polecenia rysunkowe	Klasa	Nr dziennika
	POLECENIA	KLASA	NRDZIEN
Dzielnica Górnica			NRRYS

Skola	Nazwa rysunku	Nazwisko	Data
ZSB	ATRYBUTY	Kowalski Jan	15.02.2010
	atryb. NAZWARYS	atrybut: NAZWISKO	atrybut: DATA
	Polecenia rysunkowe	Klasa	Rysunek nr
Dąbrowa Górnica	ATRDEF, ATRWID, ATRED, ATRWYC	2Ag	1
	atryb. POLECENIA	atrybut: KLASA	atrybut: NRDZIEN
			atrybut: NRRYS