

IZOMETRIA

RYSUNEK AKSONOMETRYCZNY: siatka izometryczna, elipsa, napisy

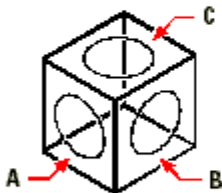
Isometric Plane

Keyboard: ISOPLANE

Shortcut: F5, Ctrl+E

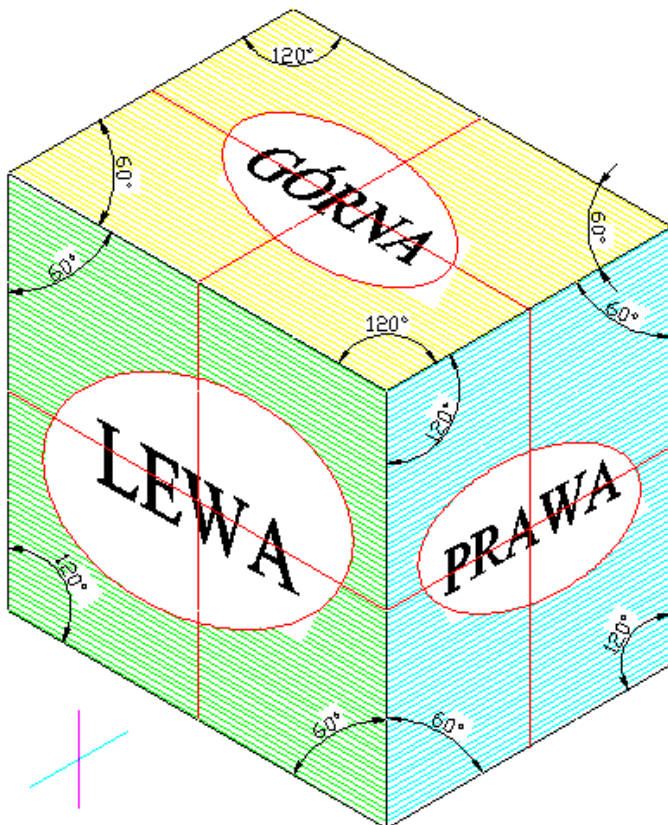
Alias: IS

When the isometric grid is turned on, toggles the isometric plane between left, right, and top.



- A. Left isoplane
- B. Right isoplane.
- C. Top isoplane.

Isoplane: Left · Right [Top] · <Switch to Top>: To switch to the next isoplane, press Enter. To switch to the left isoplane, choose Left. To switch to the right isoplane, choose Right. To switch to the top isoplane, choose Top.



**Polecenia: _SNAP SKOK, _ISOPLANE IS
_GRID SIATKA**

Zadanie: narysować prostopadłościan izometryczny jak wyżej

Styl standardowy

Polecenie : **_snap**

Uchwyt jest wyłączony (izometryczny, $\gamma = 10$): Tak/Obróć/Styl/<Spacje w kierunku γ >:s

Standardowy/<Izometryczny>:**s**

Stosunek_boków/pionowe odstępy <10>:

Styl izometryczny

Polecenie : **_snap**

Uchwyt jest wyłączony (izometryczny, $\gamma = 10$): Tak/Obróć/Styl/<Spacje w kierunku γ >:s

Standardowy/<Izometryczny>:**i**

Pionowa spacja <10>:

F7 – włączenie siatki

F8 - orto

F9 - skok

F5 – przełączanie płaszczyzn izometrycznych

1) Narysować kostkę izometryczną jak wyżej

2) **Narysować linie osiowe –czerwone** - Uchwyty: Punkt końcowy, Środek, Punkt przecięcia

3) Narysować elipsy

Polecenie : **elipsa**

Łuk/Środek/Izookrąg/<Pierwszy koniec osi elipsy>:**ś**

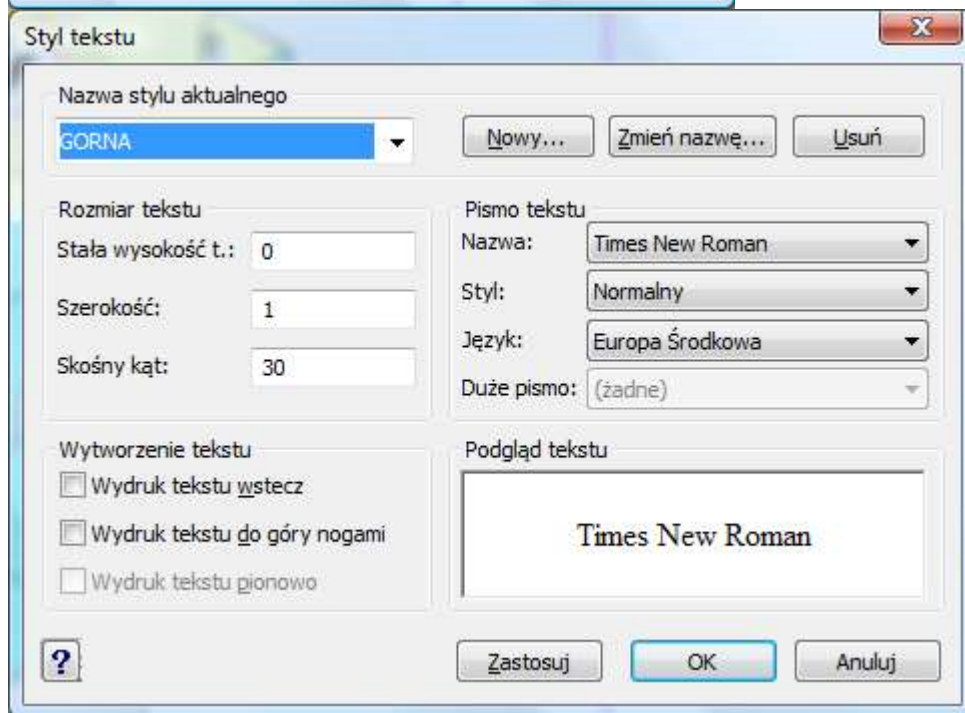
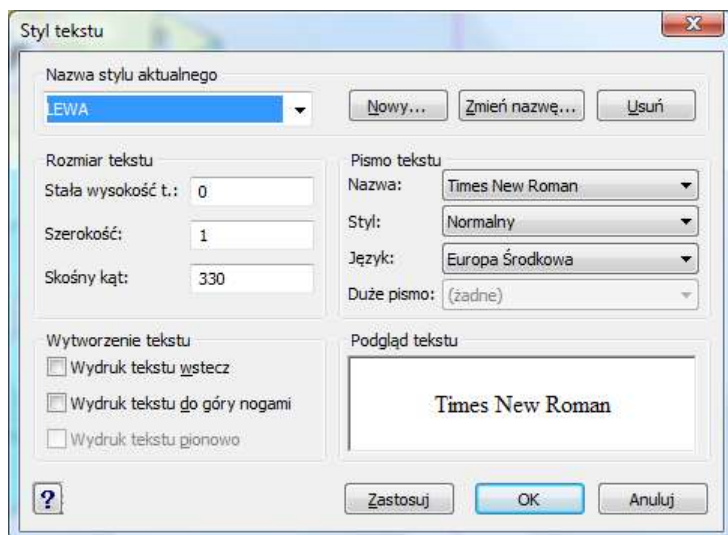
Środek elipsy:

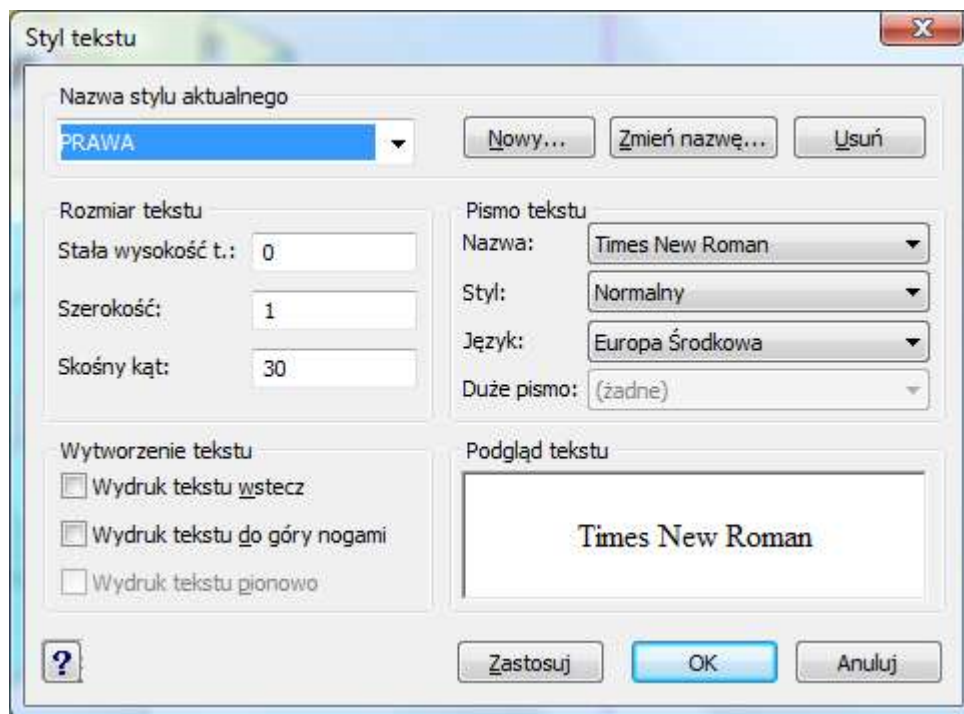
Punkt końcowy osi:**bli**

Uchwyt do bliski z:

Obróć/<Druga oś>:

4) **Założyć style pisma**





5) Wykonać napisy:

GÓRNA, LEWA, PRAWA

Polecenie : **DT**

Tekst: Styl/WYrównanie/Dostosowanie/Środek/WŚrodku/WPrawo/DoBloku/<Punkt początkowy>: **_MID**

Uchwyć do punkt w środku z:

Wysokość tekstu <6>:

Kąt obrotu tekstu <30>:

Polecenie : **'_ISOPLANE**

Izopłaszczyzna(Górna): Górna/Lewa/<Przełącz na prawą>:

6) Wykonaj kreskowanie

Polecenie : **_BHATCH**