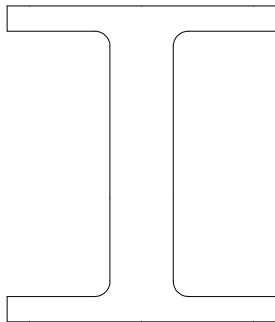
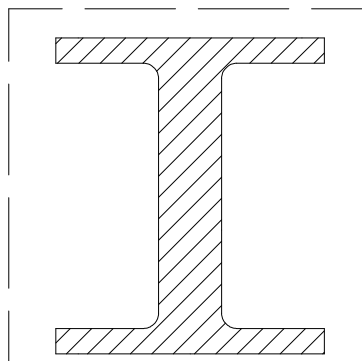


Dana szyna do zakreskowania



Wynik po zakreskowaniu



KRESKOWANIE NIEZESPOLONE

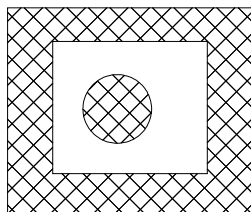
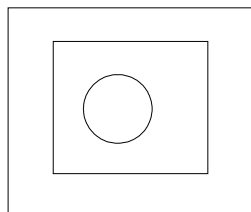
P1

Zad. 1 Zakreskuj szynę poleceniem kreskuj - hatch
1 Wybieramy wzór kreskowania U (użytkownika)
Kąt pochylenia 45 stopni
Odległość między liniami kreskowania 2
Kreskować w poprzek? Nie - potwierdzamy <Enter>
Wskazujemy obiekt oknem przecinającym P1-P2
Potwierdzamy <Enter>

Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <ANGLE>:
Specify angle for crosshatch lines <0>: 45
Specify spacing between the lines <1.0000>:
Double hatch area? [Yes/No] <N>: <Enter>
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
przecinającym> P1 P2
Select objects: Specify opposite corner: 24 found
Select objects: <Enter>

P2

P1



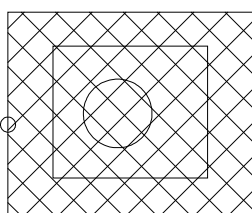
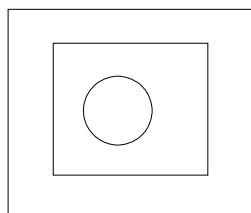
P1

Zad. 2 Zakreskuj obiekty na "krzyż" metodą jak wyżej

Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <U>:
Specify angle for crosshatch lines <45>:
Specify spacing between the lines <2.0000>:
Double hatch area? [Yes/No] <N>: Y
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
Select objects: Specify opposite corner: 3 found
Select objects:

P2

P2



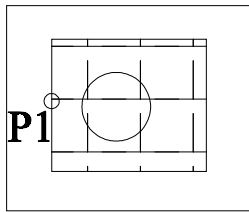
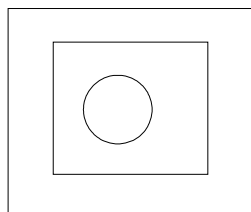
Zad. 3 Zakreskuj obiekty stylem ANSI31 wskazując punkt P1
Sprawdź najpierw zdefiniowane style kreskowania - ?

Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <U>: ansi31
Specify a scale for the pattern <1.0000>:
Specify an angle for the pattern <45>: 0
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
Select objects: 1 found
Select objects:

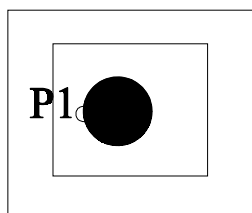
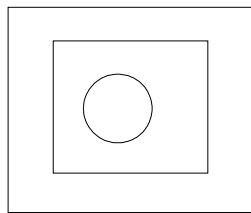
Zad. 4 Zakreskuj obiekty stylem ANGLE wskazując punkt P1

Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <ANSI31>:
Specify a scale for the pattern <1.0000>:
Specify an angle for the pattern <0>:
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
Select objects: 1 found
Select objects:

Zad. 5 Zakreskuj obiekty wskazując punkt z opcją SOLID

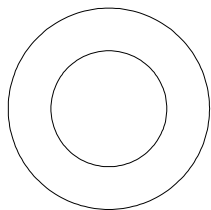


Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <ANSI31>:
Specify a scale for the pattern <1.0000>:
Specify an angle for the pattern <0>:
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
Select objects: 1 found
Select objects:

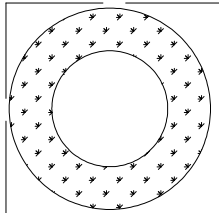


Zad. 6 Zakreskuj obszar między 2 okręgami - styl GRASS (trawa)

Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <GRASS>:
Specify a scale for the pattern <1.0000>: 0.1
Specify an angle for the pattern <0>: <Enter>
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
Select objects: Specify opposite corner: 2 found
Select objects:



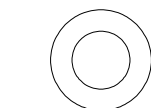
P2



P1

Command: hatch
Enter a pattern name or [?/Solid/User defined] <GRASS>:
Specify a scale for the pattern <0.1000>:
Specify an angle for the pattern <0>:
Select objects to define hatch boundary or <direct hatch>,
Select objects: 1 found P2
Select objects: 1 found, 2 total

Zad. 6. Zakreskuj obszar jak wyżej, wskazując punkty P1, P2 a następnie przesunij okręgi - KRESKUJ_HATCH to kreskowanie niezespalone



Temat:

Imię Nazwisko

Data:

Polecenia: KRESKUJ_HATCH

Klasa

Nr dz.

Rys. Nr 1

ZSB

Dąbrowa Górnicza