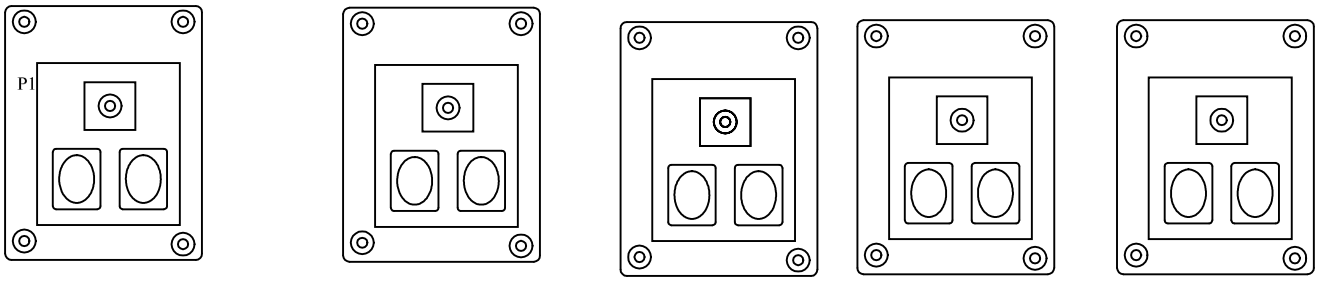
# Zad. 1 Wykonaj kreskowanie przy pomocy polecenia GKRESKUJ _BHATCH

Dane - do zakreskowania



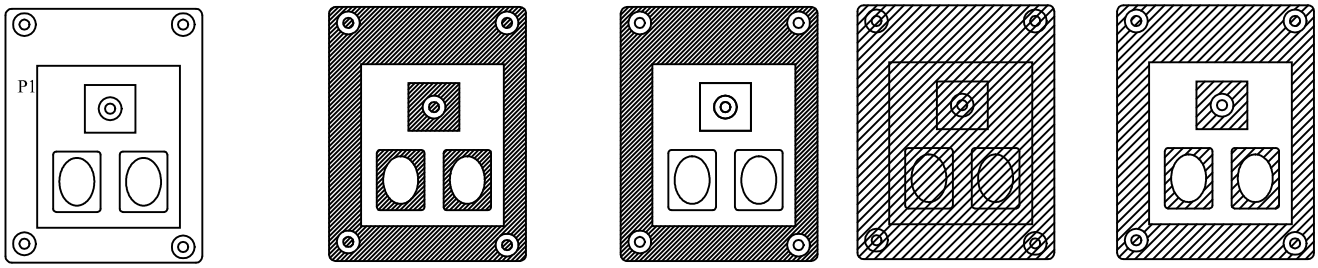

Wyniki -->

opcja Normalny (zaawansowane)
Wybrany punkt wewnętrzny

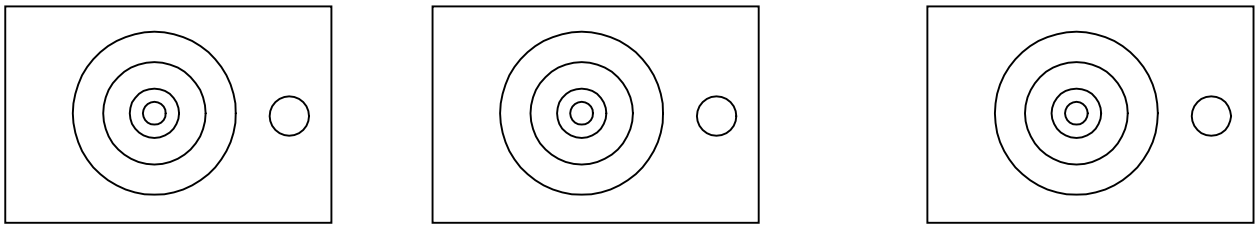
Opcja Skrajny

Opcja Całkowity

Opcja: wyspy do usunięcia

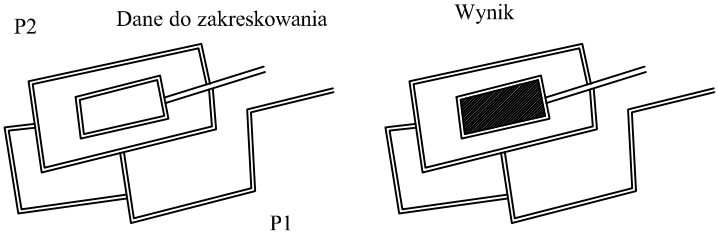



Zad. 2 Wypróbuj różne wersje kreskowania: usuń syspy, wybór punktu, obiektów, stylu itd.



Zad. 3. Wykorzystanie zbioru obwiedni.

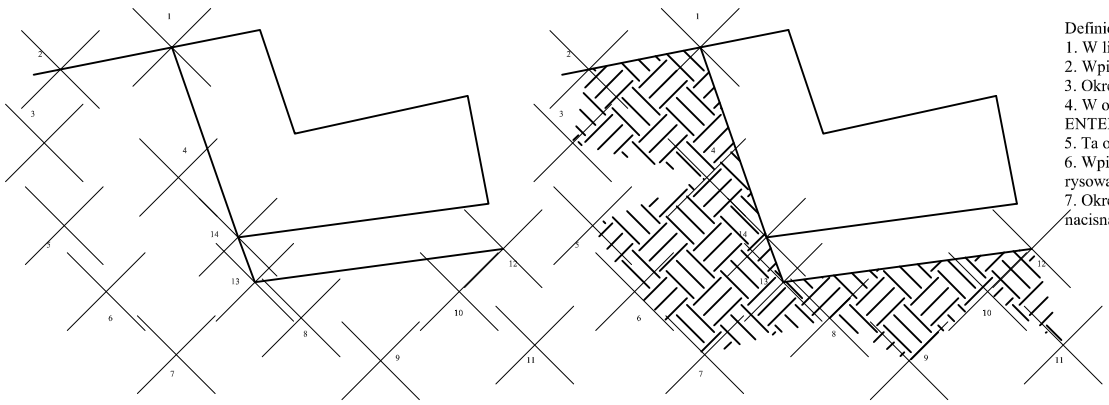
Wykonaj kreskowanie zgodnie z opisem po prawej stronie.



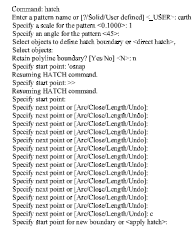

**Definiowanie zbioru obwiedni**

Z menu Rysuj wybierz Kreskuj
W wycinku obwiednia wybrać przycisk Zaawansowane
W oknie dialogowym Opcje zaawansowane wybierz przycisk Utwórz nowy zbiór obwiedni
Po pojawieniu się zgłoszenia Wskaż obiekty, określ wierzchołki zbioru obiedni (P1, P2) i naciśnij Enter
Jeśli okno wyboru bedzie rysowane z prawej do lewej to zostaną wybrane wszystkie obiekty wewnątrz okna oraz na przecięciu.
W oknie dialogowym Opcje zaawansowane wybierz OK
W oknie dialogowym Kreskowanie do granic wybierz przycisk Wskaż punkty i naciśnij Enter
W oknie dialogowym Kreskowanie do granic Wybierz przycisk Zastosuj

Zad. 4. Wykorzystanie wskazywania punktów.



Definiowanie obwiedni przez wyznaczenie jej punktów
1. W linii poleceń wpisz KRESKUJ
2. Wpisać earth aby wybrać ten wzór kreskowania
3. Określic skalę i kąt obrotu - 45 stopni
4. W odpowiedzi na zgłoszenie "Wskaż obiekty", nacisnij ENTER
5. Ta opcja tworzy obwiednię z określonych punktów.
6. Wpisać N aby polilinia definiująca obwiednię nie była rysowana.
7. Określić punkty definiujące obwiednię (1-14). Następnie nacisnąć Z (od Zamknij lub _C od close) i Enter.




| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **ZSB** Dąbrowa Górnicza | **Temat:** | Imię Nazwisko | | Data: |
| | Polecenia: GKRESKUJ _BHATCH, KRESKUJ -HATCH | Klasa | Nr dz. | Rys. Nr 3 |