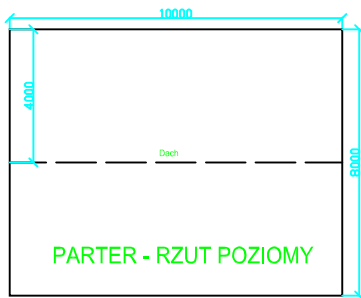
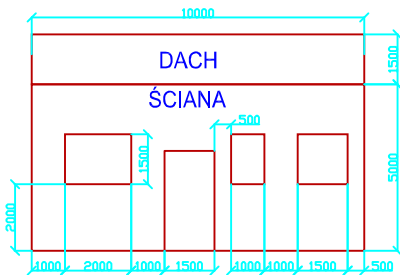


PAPIER / MODEL

Polecenia: PAPIER, MODEL, TILEMODE, RWARSTWA
WWIDOK, ZOOM Skala X/XP (np. 1/100XP), ODNOŚNIK



Zadanie nr 1 - praca w obszarze papieru - na bazie rysunku: PapMod_z1.dwg

Dany jest rys. z rzutami: parter - rzut poziomy i ściana - rzut pionowy.
Rysunek w skali 1:1 (budynek o długość 10 m ma wymiar 10000mm)

Zadanie:

Z rysunku utworzyć 2 bloki - parteru i ściany (PISZBLOK);

wykorzystać jeden z bloków (parteru) do założenia nowego rysunku i pracy w obszarze papieru.

Poleceniem WIDOK założyć kolejno 2 rzutnie.

Do pierwszej wczytać rysunek aktualny a do drugiej odnośnik ściany.

Poleceniem ZOOM z opcją Skala XP nadać rysunkom skalę 1:100 (1m odpowiada 1 cm).

Wstawić blok ramki A4atr.dwg z atrybutami i wykreślić do pliku.

Zadanie nr 1 - praca w obszarze papieru.

Na bazie rysunku: PapMod_z1.dwg

1. Utwórz blok **B_ściana** (jest i zapisz go na dysku - polecenie **PISZBLOK** (punkt wstawienia 0,10500)
2. Utwórz blok **B_parter** i zapisz na dysku - polecenie **PISZBLOK** (punkt wstawienia 0,0)
3. Otwórz rys. **B_parter** i zapisz go pod nazwą **PM1_Nazwisko** (np. PM_Kowal)
4. Napisz polecenie **TILEMODE** - wpisz **0**
5. Będąc w zakładce PAPIER ustal granice na 0,0 210,297 - polecenie **GRANICE**
6. **ZOOM w** (wszystko)
7. Załóż warstwę **Granica** - kolor **fiolet** (podstawowy) i ustal na **aktualną**
8. Narysuj **prostokąt** (0,0) (210,297) - polecenie **PROSTOK** lub z paska albo menu
9. Utwórz warstwę **Rzutnia** i uczyni ją **aktualną**; polecenie **WARSTWA**
10. W linii poleceń wpisz **WWIDOK** - punkt pocz. **0,0** i wskaź środek prawej linii pionowej (SYM lub **_MID**) albo podaj punkt **210, 148.5** (środek linii pionowej)
11. Rysunek parteru pojawi się na dole - zregenerowany wewnątrz aktualnej rzutni
Powinien być symbol Globalnego układu współrzędnych
Mierzmy odległości - poziomą - ma być 10000 (mm czyli 10m) oraz pionową - 8000mm.
12. W celu nadania konkretnej skali - u nas 1:100 wracamy do obszaru modelu (na zakładce Arkusz) - polecenie **MODEL** i wykorzystujemy polecenie **ZOOM** z opcją **XP** - tu ZOOM Skala 1/100XP.
- 12.1 **MODEL**
- 12.2 **ZOOM**
- 12.3 **Skala**
- 12.4 **1/100XP**
- 12.5 Przechodzimy do obszaru papieru - polecenie **PAPIER**
- 12.6 Mierzmy odległości jak wyżej - ma być 100mm - w skali kreślenia i 80mm
13. Zakładamy warstwę **p_opisy_papier** z kolorem jasno zielonym, czynimy **aktualną** i wykonujemy napis **PARTER - papier 1:100** - wysokość napisu 5
14. Przejdź na zakładkę **MODEL** (na dole obszaru rysunkowego) - zauważ brak napisu przed chwilą wykonanego - jest tylko w zakładce ARKUSZ (papier)
15. Otworzenie nowej rzutni - na rysunek ściany bocznej budynku
- 15.1 Zablokowanie warstw na których jest aktualny rysunek parteru, by rysunek ten nie pojawił się w nowej rzutni
Polecenie **RWARSTWA**; Podaj opcję [?/Zablok/Odblok/Stand/Nzablok/zsTand]: **zsTand**
Podaj nazwy warstw do zmiany widoczności w rzutniach: **p***
Podaj opcję widoczności rzutni [Zablok/Odblok] <odblok>: **za**
Podaj opcję [?/Zablok/Odblok/Stand/Nzablok/zsTand]: <Enter>
- 15.2 Polecenie: **WWIDOK**
Określ narożnik rzutni lub
[Tak/Nie/Dopasuj/Ukryj/Zablokuj/Obiekt/wieloBok/Wywołaj/2/3/4] <dopasuj>: *wskazujemy góry lewy narożnik / rzutni lub piszemy 0,148.5*
Określ przeciwny narożnik: - *wskazujemy góry prawy narożnik ramki lub piszemy 219,297*
Regeneracja modelu.
16. Załóż warstwę **ODNOSNIK** - do wstawienia innego rysunku - odnośnika - tu będzie rzut ściany - **B_ściana**. Uczyni tę warstwę **aktualną**.
17. Dołączenie odnośnika - przejść na tryb **MODEL** w arkuszu - polecenie **MODEL**
- 17.1 Polecenie **ODNOŚNIK** lub z menu górnego, wybrać plik **b_ściana**
Punkt wstawienia: 0,0 , skala 1 (wszystkie), kąt obrotu 0
18. Zablokuj warstwę **Odnosnik** w drugiej rzutni (parteru) - polecenie **RWARSTWA** warstwa o* (od odnośnik)
19. W trybie model arkusza dokonaj skalowania rzutni - nadania skali 1: 100
ZOOM Skala 1/100XP
Przejdź do trybu **PAPIER** i zmierz odległości.
20. Załóż warstwę **S_opisy** z kolorem niebiesko-fioletowym i napisz na tej warstwie:
ŚCIANA BOCZNA - PAPIER 1:100
Zauważ, że w zakładce model tego napisu nie będzie.
21. Zobacz podgląd wydruku w formacie A4
22. Załóż warstwę **Tabela** i wstaw tabelę z atrybutami A4atr.dwg w tej warstwie: punkt 0,0, skala 1 - **WSTAW**
23. Wykreśl rysunek (do pliku, np. PDF, DWF, JPG)