

AUTOCAD – PROGECAD –kreślenie rysunków – zadania.

Style wydruku

Style wydruku sterują wyglądem wydrukowanych obiektów lub warstwa przez określenie cech, takich jak szerokość linii, kolor i styl wypełnienia.

Tablice ze stylami wydruku zawierają grupy stylów wydruku.

Są 2 opcje działania stylów wydruku: *style zależne od kolorów* i *nazwane style wydruku*.

Rysunek może korzystać tylko z tablicy zawierającej jeden typ stylów wydruku.

Tablice zawierające jeden typ stylów wydruku można przekształcić w tablice ze stylami drugiego typu.

Można też zmienić rodzaj tablicy już przypisanej do danego rysunku.

W tablicy ze stylami wydruku zależnymi od kolorów, kolor obiektu określa sposób, w jaki obiekt zostanie wydrukowany.

Pliki z tymi tablicami mają **rozszerzenie CTB**. Stylów tych nie można przypisać bezpośrednio do obiektów.

Aby zmienić wygląd obiektu na wydruku należy przypisać mu inny kolor. Np. wszystkie czerwone obiekty zostaną wydrukowane jednakowo.

Tablice z nazwanymi stylami wydruku zawierają style, które są przypisane bezpośrednio do obiektów i warstw.

Pliki z tymi tablicami mają rozszerzenie **STB**.

Zastosowanie tych stylów pozwala na to, aby *każdy obiekt rysunku został wydrukowany w inny sposób, niezależnie od przypisanego do niego koloru*.

I Zadanie geodezyjne

Wykreślenie fragmentu mapy zasadniczej w skali 1:500

**Zad. 1 – założenie nowego rysunku,
utworzenie 2 bloków:WLZ i ZAS na warstwie 0,
utworzenie stylu pisma KA_ACAD o pochyleniu 12 stopni
narysowanie fragmentu mapki na warstwie 0**

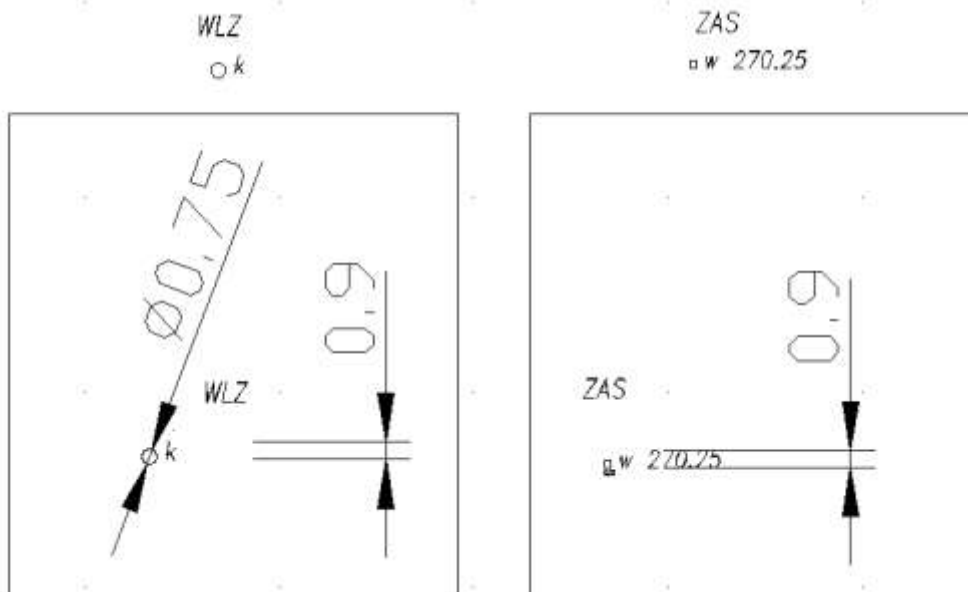
- 1) Plik nowy, A4metrics, model-space,
- 2) Granice 0,0 210,297
- 3) _rectangle 0,0 210,297 - na warstwie 0

4) Utwórz bloki na warstwie 0:

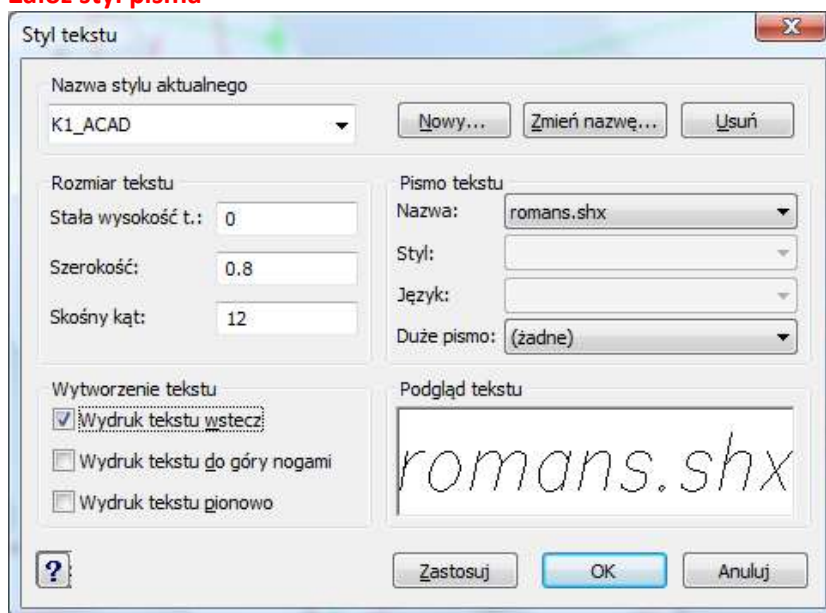
WLZ - Właz kanalizacji okrągły o średnicy 0.75 (po powiększeniu do skali 1:500 będzie 1.5) - narysować okrąg o średnicy 0.75 i opis k o wysokości 0,9

ZAS – zasuwa wodna - kwadrat 0.35 i opis w oraz dowolna wys., np. 270.25 – o wysokości 0.9
- polecenie **BLOK** zapisać bloki w rysunku i na dysk

Zapis na dysk – polecenie **PISZBLOK _WBLOCK**



Założ styl pisma



Narysuj fragment mapki na warstwie 0:

Nie nadawaj na razie grubości warstw – grubość 0

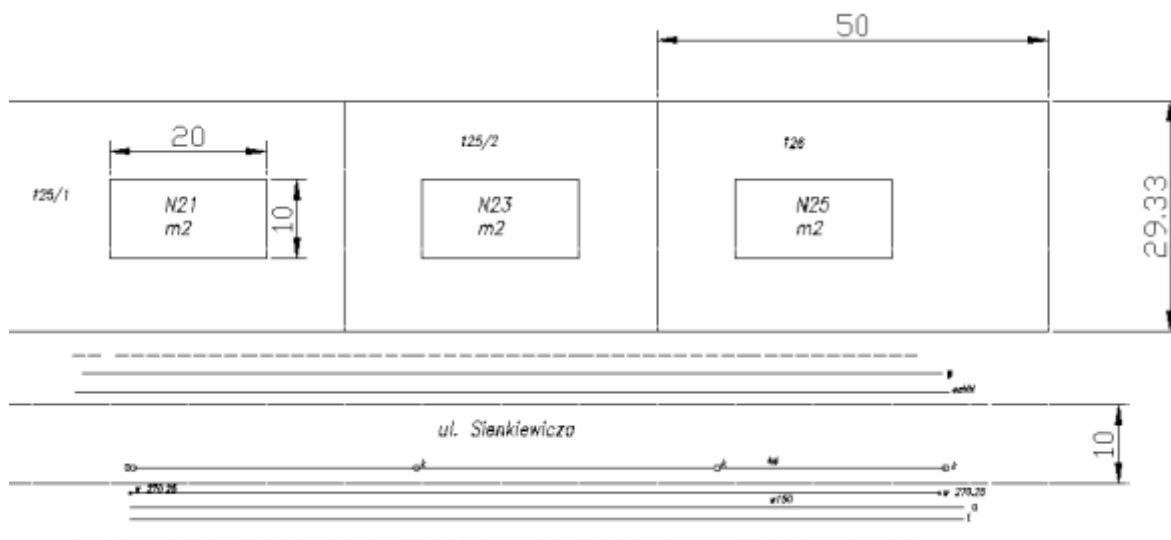
Wysokość liter:

Ulice, opisy budynków, działki - 1.25 mm (po wykreśleniu w skali 1:500 → 2.5)

Opisy urządzeń 0.9 (po wydruku → 1.8)

Średnia kanałów 0.75 (po wykreśleniu 1:500 → 1.5)

Przy rysowaniu wstawiaj założone bloki – polecenie WSTAW



Zad. 2. Załóż potrzebne warstwy do mapki:

bd – do budynków, **j** – jezdnia, **krj** – krawężnik jezdni, **chod** – kraw. chodnika

opis – opisy, **w** - woda, **k** - kanalizacja, **g** - gaz, **c** - ciepłociąg, **e** – elektroenergetyczne,
t - telekomunikacja

Zmień warstwy obiektów na odpowiednie

Ustaw kolory do wydrukowania mapki jak poniżej.

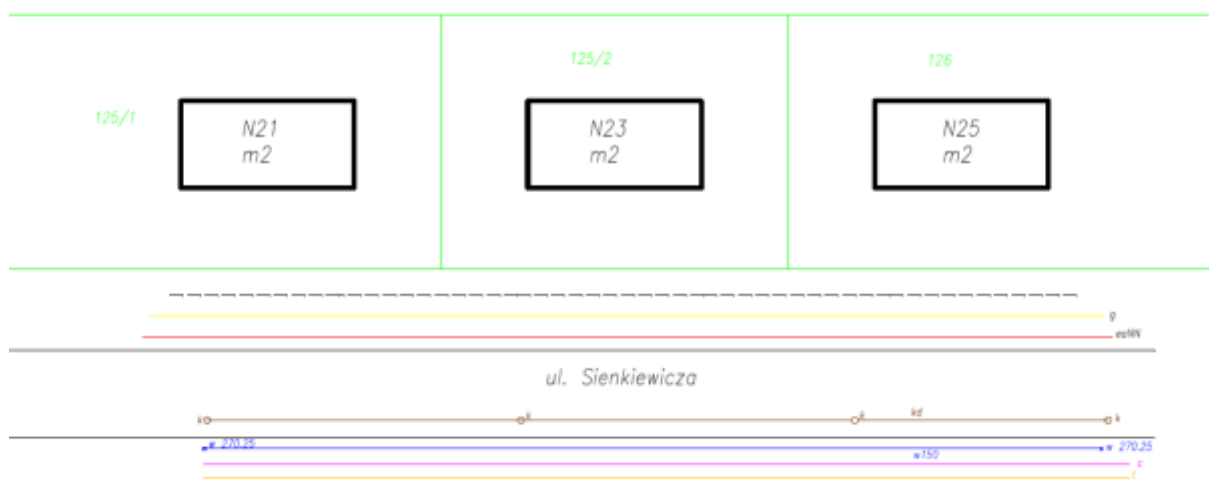
b – na razie kolor 12, **w** – niebieski, **k** – brązowy – 36, **g** – żółty- 40, **c** – bordowy, **t** - pomarańczowy

Załącz styl wydruku geo1 – przypisz odpowiednie grubości i kolory (budynkom – kolor 7), innym obiektom bez zmian

Grubość linii urządzeń **0.18**, budynki **0.5**

Wykreśl mapę do pliku PDF w skali 1:500 z użyciem stylu geo1.

Wynik



Zad.3 . Ustaw i grubości na odpowiednich warstwach jak wyżej – sprawdź z poniższych ustawień

Wykreśl mapkę – styl żaden, drukuj grubości linii

Nazwa warstwy	Kolor	Linetype	Tak/Nie	Zablokowana	Wszystkie rzutnie	Grubość li
✓ 0	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
BD_fundament	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
BD_inne	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
BD_przyz	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.35 mm
Budynki	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.35 mm
DrogaGrunt	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
DziałkiMapaEw	■ zielony	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
E_pkt_adr	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	Domyślny
K_krawedz_j	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
K_ogrodzenia	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
Ogrodzenia	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Opisy	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
pomocnicza	■ różo...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
RT_pkt_wys_natur	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
SiatkaKrzyz	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
Skarpy	■ biały	DASHED	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
slup	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
StudzWod	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Szambo	■ niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Taras	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Title block	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	Domyślny
U_konstrukcje	■ biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_os_podz_e	■ czer...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_os_podz_k	■ 36	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_os_podz_w	■ niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_podpory	■ 250	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_wlazy_k	■ 36	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_wlazy_w	■ niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
Zt_Drzewa	■ zielony	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
ZT_row	■ niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	Domyślny

Wynik

