

## AUTOCAD – PROGECAD –kreślenie rysunków – zadania.

### Style wydruku

Style wydruku sterują wyglądem wydrukowanych obiektów lub warstwa przez określenie cech, takich jak szerokość linii, kolor i styl wypełnienia.

Tablice ze stylami wydruku zawierają grupy stylów wydruku.

Są 2 opcje działania stylów wydruku: *style zależne od kolorów* i *nazwane style wydruku*.

Rysunek może korzystać tylko z tablicy zawierającej jeden typ stylów wydruku.

Tablice zawierające jeden typ stylów wydruku można przekształcić w tablice ze stylami drugiego typu.

Można też zmienić rodzaj tablicy już przypisanej do danego rysunku.

W tablicy ze stylami wydruku zależnymi od kolorów, kolor obiektu określa sposób, w jaki obiekt zostanie wydrukowany.

Pliki z tymi tablicami mają **rozszerzenie CTB**. Stylów tych nie można przypisać bezpośrednio do obiektów.

Aby zmienić wygląd obiektu na wydruku należy przypisać mu inny kolor. Np. wszystkie czerwone obiekty zostaną wydrukowane jednakowo.

Tablice z nazwanymi stylami wydruku zawierają style, które są przypisane bezpośrednio do obiektów i warstw.

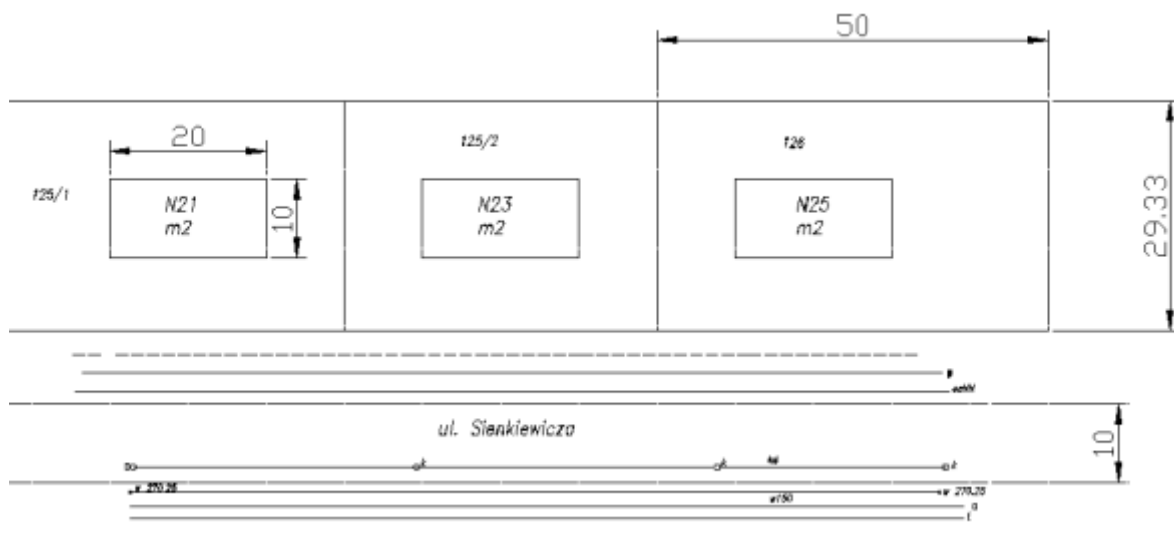
Pliki z tymi tablicami mają rozszerzenie **STB**.

Zastosowanie tych stylów pozwala na to, aby *każdy obiekt rysunku został wydrukowany w inny sposób, niezależnie od przypisanego do niego koloru*.

## I Zadanie geodezyjne

### Wykreślenie fragmentu mapy zasadniczej w skali 1:500

**Zad 1.** Skopiuj ze strony Internetowej: <http://infgeo.strefa.pl/>  
plik [mapka\\_500\\_mono.dwg](#)



**Zad. 2.** Załóż potrzebne warstwy do mapki:

**bd** – do budynków, **j** – jezdnia, **krj** – krawężnik jezdni, **chod** – kraw. chodnika

**opis** – opisy, **w** - woda, **k** - kanalizacja, **g** - gaz, **c** - ciepłociąg, **e** – elektroenergetyczne,

**t** - telekomunikacja

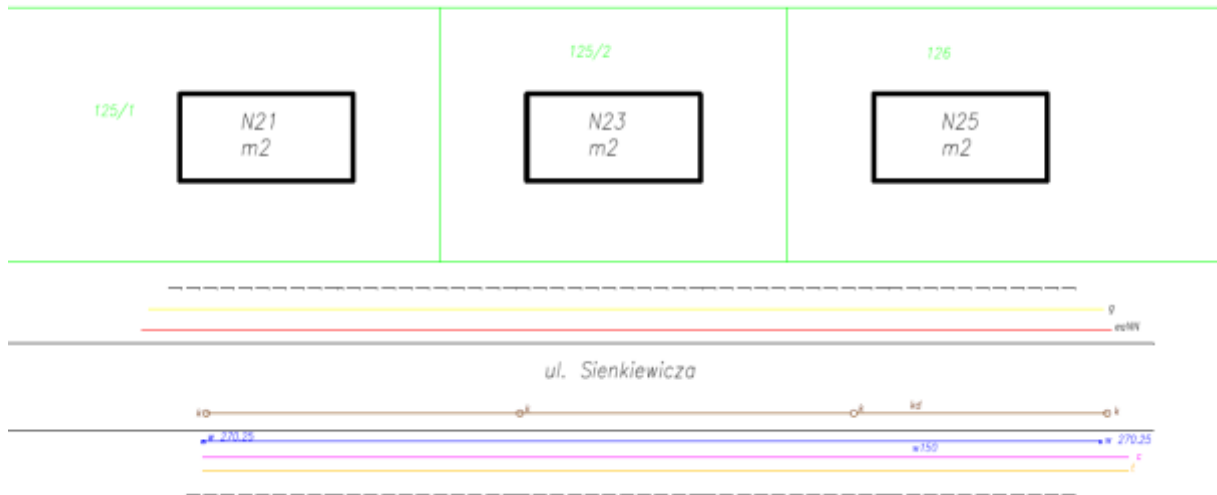
Zmień warstwy obiektów na odpowiednie

Ustaw kolory do wydrukowania mapki jak poniżej.

**b** – na razie kolor 12, **w** – niebieski, **k** – brązowy – 36, **g** – żółty- 40, **c** – bordowy, **t** - pomarańczowy

Założ styl wydruku **geo1** – przypisz odpowiednie grubości i kolory (budynkom – kolor 7), innym obiektom bez zmian  
Grubość linii urządzeń **0.18**, budynki **0.5**

Wykreśl mapkę do pliku PDF w skali 1:500 z użyciem stylu **geo1**.  
Wynik



**Zad.3 . Ustaw i grubości na odpowiednich warstwach jak wyżej – sprawdź z poniższych ustawień**

**Wykreśl mapkę – styl żaden, drukuj grubości linii**

Nazwa warstwy	Kolor	Linetype	Tak/Nie	Zablokowana	Wszystkie rzutnie	Grubość li
✓ 0	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
BD_fundament	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
BD_inne	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
BD_przyz	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.35 mm
Budynki	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.35 mm
DrogaGrunt	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
DziałkiMapaEw	zielony	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
E_pkt_adr	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	Domyślny
K_krawedz_j	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
K_ogrodzenia	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
Ogrodzenia	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Opisy	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
pomocnicza	różo...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
RT_pkt_wys_natur	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
SiatkaKrzyz	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.00 mm
Skarpy	biały	DASHED	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
slup	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
StudzWod	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Szambo	niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Taras	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.18 mm
Title block	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	Domyślny
U_konstrukcje	biały	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_os_podz_e	cz...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_os_podz_k	36	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_os_podz_w	niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_podpory	250	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_wlazy_k	36	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
U_wlazy_w	niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
Zt_Drzewa	zielony	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	0.30 mm
ZT_row	niebi...	Continuous	Tak	Nie	Odmrożona	Domyślny

## Wynik

