

Atrybuty

Blokom można przyporządkować tzw. **atrybuty**. Są to informacje związane z blokiem.

Np. w schemacie elektrycznym – nazwa układu i cena.

W geodezji może to być np. nr punktu poligonowego, wysokość kanału.

Można sporządzić listę bloków i wybranych atrybutów.

Lista może być wykorzystana przez programy, jak np. arkusze kalkulacyjne, bazy danych.

Polecenia:

Tworzenie atrybutu: **ATRDEF _ATTDEF**

Lista atrybutów: **ATRWYC _ATTEXT**

Za pomocą tego polecenia można sporządzić listę wybranych bloków i atrybutów.

Lista ta jest sporządzana według formatu zapisanego w formatującym pliku tekstowym (template) o rozszerzeniu .txt. Plik ten musi być utworzony przed wydaniem polecenia _ATTEXT.

Lista może być sporządzona w 3 formatach: CDF (comma delimited format) – z przecinkami i apostrofami,

SDF (system data format) – bez przecinków i apostrofów,

DXF (data Exchange format).

Wyświetlanie atrybutów: **ATRVID _ATTDISP**

Pozwala na ustawienie trybu wyświetlenia atrybutów:

Ustrój wyświetlenia atrybutów: Włącz/WYłącz/Normalny/<Normalny>:

Edycja atrybutów: **ATRRED _ATTEDIT**

Pozwala modyfikować atrybuty – indywidualnie lub globalnie (np. przesunięcie położenia atrybutu w bloku względem innego obiektu).

ZADANIA

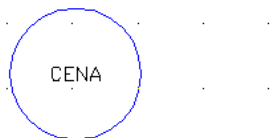
Zad. 1. Definicja atrybutu, utworzenie bloku z atrybutem.

Zdefiniować blok b_cen, w skład którego wchodzi: okrąg o promieniu 10 oraz atrybut o nazwie cena i zgłoszeniu „Podaj cenę”.

Atrybut ma być w centrum okręgu, wysokość napisu 2

Następnie wstaw blok b_cen wpisując ceny jak poniżej, skala X i Y: 1, 1; 2, 1; 1, 2.

Definicja bloku b_cena



atrybut: cena

1) Narysowanie okręgu

Polecenie : **_CIRCLE**

2punkty/3punkty/PromStyczStycz/SSS/Luk/Wielokrotne/<Środek okręgu>:

Średnica/<Promień> <15.8476>:10

2) Utworzenie atrybutu

Polecenie : **_attdef**

Przełącz ustrój atrybutów: Stały: N/Ukryty: N/Definiowany: N/Potwierdzony: N/Zamknięty: N/<Kontynuuj>:

Nazwa atrybutu: **cena**

Wezwanie: **Podaj cene**

Początkowy tekst:1

Tekst: Styl/WYrównanie/DOSTOSOWANIE/ŚRODEK/WŚRODKU/WPRAWO/DOBLOKU/<Punkt początkowy>: **SR**

Środkowy punkt tekstu: cen

Uchwyć do punktśrodkowy z:

Wysokość tekstu <2>:2

Kąt obrotu tekstu <0>:

3) Utworzenie bloku złożonego z okręgu i atrybutu

Polecenie : **-blok**

Nazwa nowego bloku, lub ? dla listy istniejących bloków:**b_cena**

Blok b_cena już istnieje. Chcesz go przeddefiniować? <N>t

Punkt wklejenia nowego bloku:**cen**

Uchwyć do punktsrodkowy z:

Wybierz obiekty:

Obiekty w zestawie: 1

Wybierz obiekty:

Obiekty w zestawie: 2

Wybierz obiekty:

4) Wstawienie bloku – wielokrotne, z różnymi skalami

Przykład jednego wstawienia

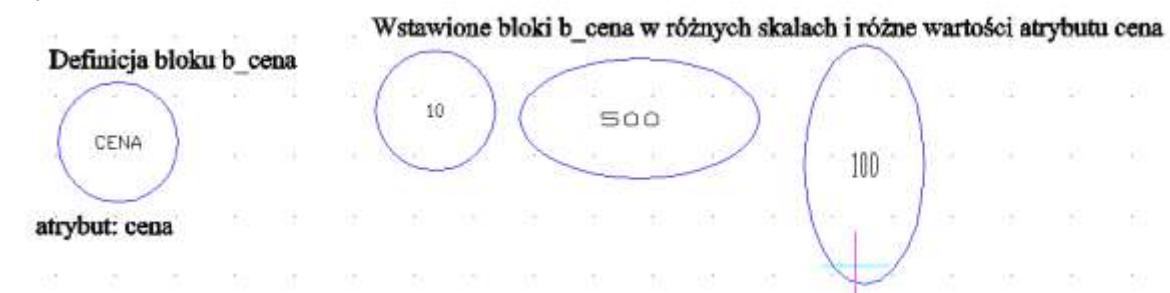
Polecenie : **wstaw**

Punkt wklejenia bloku lub [Wielokrotny/Skala/X/Y/Z/Obróć]:

Róg/XYZ/X skala <1.000000>:

Skala Y: <Jest równa skali X (1.000000)>:

Kąt obrotu bloku <0>:



Zad. 2 . Sporządzenie listy bloków i atrybutów.

Wyprowadź listy w formacie CDF – plik w_cdf_cena.txt i w formacie SDF – plik w_sdf-cena.txt

Plik formatujący ma zawierać: nazwę bloku,

1_) Załóż plik formatujący **templ1.txt** o treści:

```
BL:NAME      C010000
BL:X         N010002
BL:Y         N008002
BL:LAYER     C010000
BL:XSCALE   N010001
BL:YSCALE   N010000
BL:NUMBER   N009000
cena        N015002
```

2_) Poleceniem **_ATTEXT** sporządź wyciąg atrybutów do pliku

Polecenie : **_atttext**

Wybierz Obiekty (O) lub wytnij atrybuty jako: DXF/SDF/<CDF>?:**cdf**

Podaj nazwę pliku danych **templ.txt** i wyników **w_cdf_cena.txt**

Przykładowe wyniki

```
'b_cena', 52.45, 276.43,'7', 1, 1, 1, 10
'b_cena', 86.59, 275.17,'7', 2, 1, 2, 500
'b_cena', 123.01, 272.78,'7', 1, 2, 3, 100
```

Analogicznie

Polecenie : **_atttext**

Wybierz Obiekty (O) lub wytnij atrybuty jako: DXF/SDF/<CDF>?:**cdf**

Podaj nazwę pliku danych **templ.txt** i wyników **w_sdf-cena.txt**

Przykładowe wyniki

```
b_cena      87.49 270.657      1      1      1      10
b_cena      133.18 269.017     2      1      2      500
b_cena      179.19 268.577     1      2      3      100
```

Zad. 3. Blok z kilkoma atrybutami

Narysować prostokąt oznaczający komputer.

Zdefiniować w nim atrybuty: **Typ** (zgłoszenie typ komputera), **monitor**, **Cenazest** (cena zestawu).

Założyć blok komputer z prostokątem i atrybutami.

Wstawić blok w różnych skalach i atrybutach



Zad. 4. Sporządzić wyciąg atrybutów do pliku i wkleić do tekstu wielo-liniowego - polecenie _ATTEXT.

Założyć plik **Templ2.txt** - zbiór formatujący, zawierający: nazwę bloku, typ, monitor, cena o treści:

```
BL:NAME      C010000
Typ          C020000
Monitor      C015000
Cenazest     N015002
```

Przykładowe wyniki

'komputer','IBM PC','CRT 21"', 700

'komputer','Laptop','LCD 15"', 2000

'komputer','netbook','LCD 10"', 1000

Zad. 5 Utworzenie ramki z atrybutami

Otworzyć rys. A4_ramki_atryb.dwg.

Utworzyć atrybuty: NAZWARYS, POLECENIA, NAZWISKO, KLASA, NRDZIEN, DATA, NRRYS - wycentrowane.

Zapisać pod nazwą A4atryb.dwg.

Zamknąć rys.

Założyć nowy rys, wstawić blok- z pliku - rys. ostatnio utworzony A4atryb.dwg - wprowadzić wartości atrybutów, analogicznie jak w tym rysunku.

Skala	Nazwa rysunku	Nazwa bloku		Data
ZSZ	Dobrowa Górnicza	ATRYBUTY atryb: NAZWARYS		15.02.2010 atryb: DATA
		Polecenia rysunkowe		Typ: nr
		ATRDEF, ATRWID, ATRRED, ATRWYC atryb: POLECENIA	Wskaz: 2Ag atryb: KLASA	Nr składowy: 1 atryb: NRDZIEN