

**nia z programu AutoCAD – polecenia dotyczące tekstu: tekst, tekst, wtekst.
do wykonania**

następujące style pisma:

lu	Czcionka	Efekty
	simplex.shx	
y	simplex.shx	pochylenie 30°
	script.shx	
y	romand.shx	
	simplex.shx	efekty Pionowy
	simplex.shx	efekty Wstecz
	simplex.shx	Efekt Wstecz i Odwrócony

ając z wcześniej zdefiniowanych styli utwórz teksty JEDNOWIERSZOWE (poleceniem tekst) pokazane niżej.

jalne, efekt podkreślania uzyskuje się przez wprowadzenie znaków sterujących \L – rozpoczęcie i zakończenie \l

reślony: \O... \o

szczony po prawe) strome zadania uzyskuje się stylem pionowym.

można również zmienić po wprowadzeniu tekstu korzystając z polecenia Cechy.

tekst – żółte

tekst – podkreślony i nadkreślony tylko nadkreślony

znak średnicy \emptyset , $\emptyset 10$

znak procenta %

znak plus minus \pm , $\pm 58,56$

znak stopnia $^{\circ}$, $10^{\circ}C$

tekst pisany czcionką – script

tekst pisany czcionką – Romand

*To jest tekst pochylony
pod kątem 30° i
pisany pod kątem 30°*

To jest tekst pisany wstecz

*To jest tekst pisany
do góry nogami i lustrzanie*

T P k
O i Q
o t
j n e
i o m
e w
s y 2
t 7
p 0
t o
e d
k d
s
t

ając z różnych sposobów wyrównania i utworzonego wcześniej stylu **Pogrubiony utwór teksty**
WERSZOWE (poleceniem tekst) pokazane niżej.

owadzeniem tekstu narysuj linie pomocnicze służące do pozycjonowania tekstu.

liku tekstów wprowadzonych opcją, **Wstaw** i **Dopasuj** należy narysować wewnątrz każdego z prostokątów
y prostokąt pozwalający na wskazanie punktów charakterystycznych dla obu metod.

Tekst równany

opcja Sy (symetria)

Tekst równany

opcja Ce (centrum)

Tekst równany
opcja Prawo

Tekst równany
opcja GL

Tekst równany opcja Wstaw

Tekst równany opcja Dopasuj

órz pokazanie napisy (tekst **WIELOWIERSZOWY** – poleceniem **wtekst**). Do wprowadzenia ów należy odpowiednio zastosować znaki sterujące / # ^ (patrz opis edytora wielowierszowego). rowadzeniu treści ułamka (licznik znak_sterujący mianownik) należy zaznaczyć zawartość i użyć ku $\frac{a}{b}$. Znaki specjalne uzyskujemy przez przycisk @

To jest tekst pisany czcionką AutoCAD'a
Nie można go wytluszczyć ani pochylić.

Teraz wybierzmy czcionkę Times New Roman

Pozawla ona na stosowanie **wytłuszczenia** i **pochylenia**.

A oto **efekt pochylenia tekstu o zadany** kąt 15 °

A oto efekt rozstrzelenia tekstu (współczynnik 1.5)

i analogiczne **efekt zwięzienia tekstu** (współczynnik 0.75)

Oto **efekt pisania czcionką zawężoną** (0.7)

Oto **efekt pisania czcionką poszerzoną** (1.5)

Teraz piszemy ułamki $\frac{a+1}{a-1}$ oraz $a^{1/a-1}$ i kolumnę $\frac{b+c+d}{a(b-1)}$

Kolumny można wykorzystać do pisania indeksów

Indeksu górnego np. m^2 (piszemy $m2^{\wedge}$ i markujemy 2^{\wedge})

oraz dolnego V_{\min} (piszemy $V^{\wedge}\min$ i markujemy $^{\wedge}\min$)

Teraz podkręślenie nadkręślenie i oba na raz

Podkręślenie nadkręślenie i oba na raz.

Wstawiamy znaki specjalne °±∅≈∠⊞⊣Δφ∟⊞⊣≠Ω∩ℙ₂²³×

Wstawiamy znaki specjalne °±∅≈∠⊞⊣Δφ∟⊞⊣≠Ω∩ℙ₂²³×

órz odpowiednie style potrzebne do napisania poniższego tekstu i utwórz pokazanie napisy (tekst
OWIERSZOWY – poleceniem **tekst**)

T	p	tskēt tsəj oT
o	i	σətəw γnpəiq
	s	
j	a	
e	n	to]esf teksf odwiroouλ
s	y	
t	p	<i>Tekst pochylony 20 °</i>
t	i	Tekst wąski
e	o	Teskt normalny
k	n	
s	w	Tekst Szeroki
t	o	