

ZASADA RYSOWANIA I TWORZENIA BLOKÓW

na przykładzie bloku OPX

OPX

△
△

Command: **_polygon (WIELOBOK)**

Enter number of sides <4>: **3**

Specify center of polygon or [Edge]: **_E**

Specify first endpoint of edge:

Specify second endpoint of edge: **@2,0**

Command: **-block (-BLOK)**

Enter block name or [?]: **opx**

Specify insertion base point: **cen**

of

Select objects: **_w**

Specify first corner: Specify opposite corner: 2 found

Select objects: **ODDAJ**

Command: **_oops**

Command: **_donut (PIERŚCIEN)**

Specify inside diameter of donut <0.5000>: **0**

Specify outside diameter of donut <1.0000>: **0.09**

Specify center of donut or <exit>: **_int of**

Command: **-insert (WSTAW)**

Enter block name or [?]: **opx**

Specify insertion point or

[Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate]:

Enter X scale factor, specify opposite corner, or

[Corner/XYZ] <1>:

Enter Y scale factor <use X scale factor>:

Specify rotation angle <0.000g>:

_WBLOCK PISZBLOK

: **piszblok**

ENTER aby wybrać elementy/& aby włączyć wiele bloków/* dla wszystkich elementów/ <Blok aby zapisać jako PiszBlok>: **opx**

Przykładowe znaki w powiększeniu 5 razy

OPX

OPZ

ZAS



Bloki geodezyjne do wykonania:

Wymiary 2 razy mniejsze niż w instrukcji dla skali 500 - przy rysowaniu powiększane 2 razy.

Rysujemy na warstwie 0

Tworzymy blok poleceniem np. -BLOK, punkt wstawienia - środek

1) Przykład z OPX - wykonać blok jak poniżej i zapisać na dysku:

Punkt osnowy podstawowej poziomej - kod OPX, znak trójkąt z kropką w środku

		OPX	
OPIS ELEMENTU		1:500	1:1000
grubość linii		0.18	0.13
kropka		0.18	0.18
bok trójkąta		4.0	3.0

Rysowanie elementu:

Rysujemy wielobok **_polygon** poligon boku 2.0 (zamiast 4.0) z opcją krawędź (bok), wskazujemy punkt zaczepienia, podajemy punkt następny@2,0.

Rysujemy środkowe.

W punkcie przecięcia wstawiamy okrąg o średnicy 0.09 (promieniu 0.09)

(lub pierścień 0 promieniach 0 i 0.045.

Tworzenie bloku

-Blok

Punkt wstawienia - środek. Wybieramy oknem trójkąt Podajemy nazwę.

Oddaj **_OOPS** - zwrot rysunku

Wstawianie bloku: **WSTAW, _INSERT**

Zapis bloku na dysku

PISZBLOK

1) Wstawienie bliku z dysku

Wstawić blok OPZ.dwg

2) Wykonać i zapisać inne bloki geodezyjne: OPJ, OSP, OSW, OSJ, OSM,

DGI, DGN, DLI, DIP PLS, PLZ, POM, PWM, KRZ,

SLK, SLH, PRZ, ZNS, TBL WLD, KRA, SLU, PNN, HYP, HYZ, STD

i inne

BLOKI RYSUNKOWE - ZNAKI GEODEZYJNE

DO SKALI 1:500