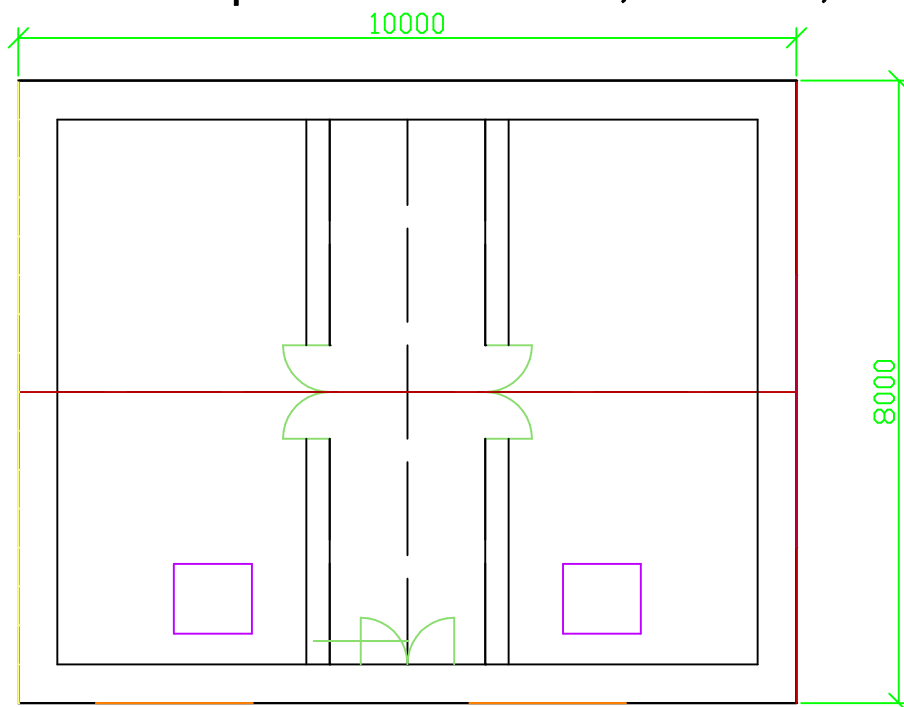


RZUTNIE: polecenia RZUTNIE, ARKUSZ, WSTAW, ZOOM S XP



Otwórz rysunek rzutn1_z2.dwg

Zad 1. Opisz ściany budynku: PRZÓD, LEWA, PRAWA, TYŁ oraz DACH na przedniej powierzchni dachu.

Przejdź na Widok Widoki 3D, Izometryczny (np. SW)

Ustal układ współrzędnych na wybranej powierzchni, np. Lewa: LUW, nowy, 3p, wskaż początek oraz punkty na osiach.

W układzie ORTO (F8) utwórz teksty poleceniem DT (wysok. np. 300)

Obrysuj prostokątami na odpowiednich warstwach wymienione elementy i zakreskuj (GKRESKUJ) wskazując punkt - będąc w u płaszczyzny obiektu.

Zad. 2. Zapisz rysunek pod nazwą Rzutnie_Nazwisko.

Utwórz 4 rzutnie - Widok Rzutnie 4

W I rzutni ma być rzut poziomy jak na rysunku, w II - obok widok Przód, w III (dół, lewo) - Lewy, w IV - izometryczny SW

Zad. 3. Ustaw się w kolejnych rzutniach, zaczynając od I. Będąc w I rzutni wstaw Arkusz - Wstaw - Arkusz Nowy Arkusz.

Nazwij go odpowiednio - Rzut_poziomy, Przód, Lewa, Izometryczny SW

Będąc w arkuszu przejdź prawym klawiszem myszy na ustawienia strony. Wybierz drukarkę (do pliku), A4, pionowa.

Ustal granice arkusza 0,0 210,297. Na warstwie BORDER narysuj prostokąt 210,297.

Wpisz polecenie WWIDOK 0,0 210,297 oraz ZOOM W

Ustal skalę w obszarze papieru:

Polecenie: model

Polecenie: zoom

Określ narożnik okna, podaj współczynnik skali (nX lub nXP) lub

[Wszystko/Centrum/Dynamiczny/Zakres/Poprzedni/Skala/Okno] <szybki>: S

Podaj współczynnik skali (nX lub nXP): 1/100xp

Polecenie: papier

Zmierz wymiary na rysunku

Wstaw blok - plik ramka_a4.dwg lub a4atr.dwg.

Wykonuj tak dla kolejnych arkuszy, odpowiednio wypełniając atrybuty.

Tytuł rys. RZUTNIE, ARKUSZ	
Nr rys. 1	Skala 1:1
Nazwisko	Data 03.2011