

Tworzy obiekt typu punkt



Menu Rysuj: Punkt ▶ Jeden



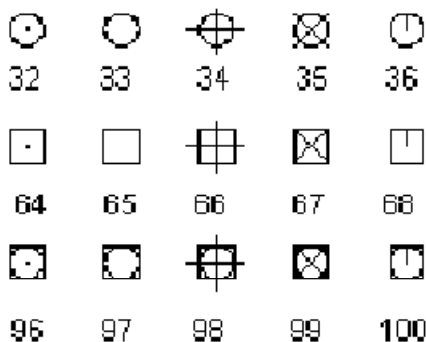
Okresl punkt:

Obiekty typu punkt mogą służyć jako węzły pomocnicze do lokalizacji obiektów. Można podać pełne położenie 3D punktu. Jeżeli brak współrzędnej Z, przyjmowany jest aktualny poziom.

Zmienne systemowe **PDMODE** i **PDSIZE** sterują wyglądem punktów. PDMODE o wartościach 0, 2, 3 i 4 wybiera oznaczenie punktu. Wartość 1 powoduje, że punkt nie będzie wyświetlany.



Dodanie 32, 64 lub 96 do podanych wyżej wartości powoduje, iż wokół punktu umieszczony będzie dodatkowo jeden z poniższych symboli:



PDSIZE ustala rozmiar wyświetlanego obiektu typu punkt, z wyjątkiem sytuacji, gdy PDMODE ma wartość 0 lub 1. Wartość 0 tworzy punkt o wysokości ok. 5% wysokości obszaru graficznego. Dodatnia wartość PDSIZE określa bezwzględny rozmiar punktu. Wartość ujemna jest interpretowana jako procent rozmiaru rzutni. Rozmiar punktu jest przeliczany przy każdej regeneracji rysunku.

Po zmianie wartości PDMODE i PDSIZE, wygląd istniejących punktów zostanie zmieniony podczas najbliższej regeneracji rysunku.

Zad 1

Wpisz polecenie PUNKT a poniżej napis PDMODE 3, następnie PDMODE 3. Powiększ rysunek punktu z PDMODE na cały ekran.

Wykonaj polecenie WSLAJD, podaj nazwę slajdu p3.

Zmieniaj PDMODE jak powyżej czyli: 0, 1, 2, 4, 32, itd. aż do 100

i rób kolejne slajdy poleceniem WSLAJD o nazwach p1, p2, p4, p32 itd. aż do p100 (nr po p to wartość PDMODE).

Zad 2

W oknie poleceń DOS wpisz polecenie: DIR p*.sld/b > pdmode.txt. Skopiuj pdmode.txt do pdmode.scr

Uzupełnij wpisy w pliku pdmode.scr o polecenia SLAJD i CZEKAJ jak

```
poniżej.
;pdmode.scr
slajd p0.sld
czekaj 1000
slajd p1.sld
p2.sld
czekaj 1000
p3.sld
czekaj 1000
; na końcu
REGEN
```

Zad 3

Wyświetl pokaz slajdów na podstawie pliku skryptowego pdmode.scr poleceniem POKAZ pdmode lub Narzędzia POKAZ

Zad 5

Skopiuj plik pdmode.scr na pdmode1.scr.
Zmień teksty typu: slajd nazwa.sld na pdmode(nazwa), np. SLAJD pdmode(p33)

Zad 6

Wyświetl pokaz slajdów z biblioteki poleceniem POKAZ PDMODE1

Zad 4

W celu wygenerowania biblioteki slajdów z pliku pdmode.txt, należy wprowadzić poniższe polecenie z systemu DOS

slidelib pdmode < pdmode.txt

W wyniku tego tworzony jest plik pdmode.slb, który zawiera nazwy i definicje slajdów z listy pdmode.txt.

SLAJDY: Polecenia: SLAJD_VSLIDE WSLAJD_MSLIDE	
POKAZ_SCRIPT PRZERYYS, REGEN	
Program zewnętrzny SLIDELIB.EXE	